**Sviluppo iterativo prototipo**

Abbiamo utilizzato la prototipazione iterativa per la realizzazione dei paper sketches coinvolgendo l’utente all’interno del ciclo per avere un feedback sul design e ridurre i costi ed il tempo di sviluppo.

Di seguito sono riportati i paper sketches finali con una relazione del processo di sviluppo.

**Homepage**

Abbiamo mostrato all’utente lo sketch della homepage composta da una serie di immagini e una descrizione che elenca le funzionalità del sito. L’header contiene diversi bottoni per accedere alle funzionalità di accesso e registrazione. L’utente ha approvato fin da subito il prototipo.

**Pagina di accesso**

Lo sketch della pagina di accesso conteneva, oltre ai campi per l’inserimento di username e password, solamente il bottone che gli permetteva di tornare alla homepage. L’utente, dopo aver visualizzato il prototipo, ci ha richiesto l’inserimento della possibilità di accedere al form di registrazione dalla pagina stessa.

Dopo aver soddisfatto la richiesta dell’utente con l’inserimento di un link e aver fatto rivalutare il prototipo, abbiamo avuto la sua conferma.

**Pagina serra**

Lo sketch rappresentava la pagina per la visualizzazione dei parametri della serra selezionata.

La pagina mostrava nella parte sinistra i parametri della serra, nella parte centrale il video della serra e sulla destra le funzionalità che potevano essere controllate le cui funzionalità aggiuntive venivano mostrate in una finestra separata. L’utente ha richiesto la possibilità di visualizzare le informazioni aggiuntive della funzionalità selezionata nella finestra stessa.

Altra richiesta dell’utente era che le funzionalità attive e/o programmate venissero elencate, con il loro stato, nella parte sinistra della pagina.

Dopo aver effettuato le modifiche richieste l’utente ha accettato il prototipo.

**Tecnica del mago di Oz**

Attraverso la tecnica del mago di Oz abbiamo testato l'interazione prima di investire tempo e denaro nella realizzazione del sistema.

In seguito ad un brainstorming abbiamo deciso di effettuare il testing in videochiamata.

L'utente interagiva con il prototipo dell'applicazione per eseguire i task e un componente del nostro team controllava il prototipo creando l'illusione di una risposta da parte del computer.

Di seguito riportiamo le diverse funzionalità testate con le azioni dell'utente e la risposta fittizia del sistema.

Legenda:

U = utente S = sistema

**Login**

U: Clicca il pulsante per effettuare l’accesso al sistema.

S: Reindirizza alla pagina di accesso.

U: Inserisce le credenziali di accesso.

**Credenziali errate**

S: Controlla le credenziali ed avvisa l’utente che sono errate e mostra un messaggio di errore.

U: Vuole chiudere la finestra, ma non trova il pulsante di chiusura. Dopo vari tentavi intuisce che basta cliccare fuori la finsetra.

**Credenziali corrette**

U: Inserisce le credenziali di accesso corrette.

S: Reindirizza alla home.

**Attivazione concimazione**

U: Clicca sul bottone “Le mie serre”

S: Mostra le serre dell’utente.

U: Clicca sulla serra di cui desidera vedere i parametri e le funzionalità.

S: Mostra la pagina contenente le informazioni della serra.

U: Clicca sulla funzione concimazione.

S: Mostra i parametri impostabili della concimazione.

U: Seleziona il menù per la scelta del tipo di concime.

S: Mostra le scelte possibili.

U: Seleziona un tipo di concime.

**Attivazione umidificazione**

U: Clicca sul bottone “Le mie serre”

S: Mostra le serre dell’utente.

U: Clicca sulla serra di cui desidera vedere i parametri e le funzionalità.

S: Mostra la pagina contenente le informazioni della serra.

U: Clicca sulla funzione umidificazione.

S: Mostra i parametri impostabili dell’umidificazione.

U: Imposta la percentuale relativa di umidità.

U: Avvia l’umidificazione.

S: Il sistema mostra il bottone di colore verde.

**Sviluppo iterativo prototipo**

**Disinfestazione**

Abbiamo mostrato all’utente lo sketch relativo alla disinfestazione mostrandogli tutte le funzionalità a cui poteva accedere l’utente da questo task. L’utente ne è rimasto soddisfatto ma ci ha suggerito di inserire la possibilità di programmazione della diserbazione in un determinato orario nella giornata. Dopo aver apportato le giuste modifiche l’utente è rimasto soddisfatto e compiaciuto del sistema.

**#Disinfestazione**

U: Clicca sul bottone “Le mie serre”.

S: Mostra a display le serre dell’utente.

U: Clicca sulla serra di cui desidera vedere i parametri e le funzionalità.

S: Mostra la pagina contenente le informazioni della serra.

U: Clicca sulla funzione disinfestazione.

S: Mostra i parametri impostabili della disinfestazione.

U: Imposta il timer della durata del trattamento di disinfestazione.

S: Avvia l’attività e presenta un riscontro all’utente.

**-----------**

**Descrizione design pattern**

Nella realizzazione dell'applicazione abbiamo usato dei design pattern per risolvere problemi ricorrenti del design.

**Slideshow**

Abbiamo utilizzato lo slideshow per mostrare un insieme di immagini statiche in una presentazione nella homepage dell'applicazione.

<https://ui-patterns.com/patterns/Slideshow>

**Home link**

L'home link viene utilizzato per permettere all'utente di ritornare al punto di partenza dell'applicazione.

Nel nostro caso è stato utilizzato per permettere all'utente di ritornare all'homepage facendo click sul logo del sito.

<https://ui-patterns.com/patterns/HomeLink>

**Thumbnail (?)**

La thumbnail viene utilizzata per avere una panoramica di immagini multiple senza doverle vedere nella loro dimensione originale.

Il design pattern è stato utilizzato nella pagina contenente le serre.

<https://ui-patterns.com/patterns/Thumbnail>

**Structured format**

Viene utilizzato per inserire velocemente dati che devono rispettare una struttura definita.

Il design pattern è stato utilizzato in diverse pagine per l'inserimento dell'orario.

<https://ui-patterns.com/patterns/StructuredFormat>

**Vertical Dropdown Menu (?)**

Viene utilizzato per permettere all'utente di navigare una sezione del sito ma lo spazio per mostrarla è limitato.

<https://ui-patterns.com/patterns/VerticalDropdownMenu>

**Problem summary**

[**https://ui-patterns.com/patterns/dashboard**](https://ui-patterns.com/patterns/dashboard)